

Månedens Temaområde fra Rammeplanen:
Mat og helse

November på Ekvator

Månedens fokusord:
Selvregulering

Vi skal jobbe med, og lære litt om, forskjellige råvarer og hva vi kan bruke det til.
Vi øver på selvregulering denne måneden.
Det betyr blant annet å ta hensyn til andre og vise følelser som er tilpasset situasjonen.

Barna må ha klær i forhold til været, og innesko/gymsko, på skolen og AKS.
Kaldere dager nå så pass på at barna har ull/superundertøy og gode varme yttertøy og sko. Lue, votter og refleks er lurt nå

Fast Aktivitetstid er fra kl. 15 til kl. 15:45 dersom ikke annet står på planen. Deretter er vi sammen med resten av AKS på Nordpolen

Barna må fortsatt ha matpakke med til alle måltider hver fredag.

Endring av dagens hjemtid legges inn som **Hentemelding før kl 13 i Vigilo**. Akutte beskjeder kan gis på Basetefon 45734786

Uke ↓	Mandag 13:30/14-16:30	Tirsdag 14/14:30-16:30	Onsdag 14/14-16:30	Torsdag 13:45/14-16:30	Fredag 13:30/14-16:30
Frokost: 7:30-8 Ute 8:15-8:30	Knekkebrødmåltid	Frokostblanding	Havregrøt	Havrepannekaker	Matpakke
Mat etter skole 14-14:30	Nudelsuppe	Havregrøt	Knekkebrødmåltid	Fiskepinner i lompe	matpakke
Ute 14:30-15:	Skolegården	Lille Kunstgress	Skolegården	Lille Kunstgress	Skolegården
45 Farsdag på søndag	3) ♥Barnemøte♥ Gymdag - Husk gymsko & vannflaske	4) 🌱 Frilek/ Utedag	5) 🌱 Hobby ✎ 📄 ✂ 🗑	6) 🦋 Mat-laging på Aks- kjøkkenet	7) 🦋 Rollelek/ Rammelek Spillehallen/puteromm et
46	10) ♥Barnemøte♥ Gymdag - Husk gymsko & vannflaske	11) 🌱 Frilek/ Utedag	12) 🌱 Hobby ✎ 📄 ✂ 🗑	13) 🦋 Sanselek evt gymsal	14) 🦋 Rollelek/ Rammelek Spillehallen/puteromm et
47	17) ♥Barnemøte♥ Gymdag - Husk gymsko & vannflaske 🌱	18) 🌱 Frilek/ Utedag	19) 🌱 Hobby ✎ 📄 ✂ 🗑	20) 🦋 Sanselek evt gymsal	21) 🦋 Rollelek/ Rammelek Spillehallen/puteromm et
48 30.11. Første søndag i Advent	24) ♥Barnemøte♥ Gymdag - Husk gymsko & vannflaske	25) 🌱 Frilek/ Utedag	26) Turdag til Skateparken Tilbake på AKS ca 16	27) 🦋 Sanselek evt gymsal	28) Vi tenner første lys i advent Bursdagsfeiring av November-barna. Vi koser oss med film og is